

Analytická Mechanika

Alternativní formulace klasické mechaniky, základní veličiny jsou skalární funkce
 výhody – eliminace síly, snadné zobecnění mimo oblast mechaniky (teorie pole, kvantová mechanika)
 – efektivita pro složité úlohy, elegance, možnost užití vyšší matematiky

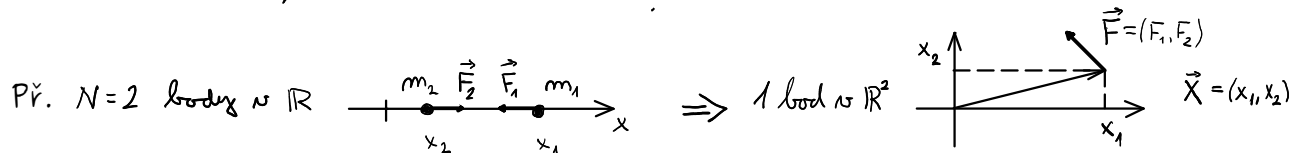
Lagrangeova formulace mechaniky (Joseph Louis Lagrange 1788)

Počet stupňů volnosti Δ = počet navzájem nezávislých pohybů, které může mechanická soustava konat

- pro soustavu $N \in \mathbb{N}$ volných částic (hmotných bodů) $\Delta = 3N$
- konfiguraci soustavy (polohu všech jejích bodů) budeme reprezentovat jediným bodem $\vec{X} \in \mathbb{R}^{3N}$ v $3N$ rozměrném euklidovském prostoru tzv. Konfigurační prostor

$\vec{X} = (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_N) = (X_1, \dots, X_{3N}) = (x_1, \dots, x_{3N})$ souřadnice tj. $x_{\alpha_i} = X_{(\alpha-1)N+i}$
později budeme psát malé

- hmotnosti $m_1 = m_2 = m_3$ hmotnost 1. bodu $(X_1, X_2, X_3) = \vec{x}_1$ $\frac{\partial X_i}{\partial x_j} = \delta_{ij}$ $\frac{\partial x_{\alpha_i}}{\partial x_{\beta_j}} = \delta_{\alpha\beta} \delta_{ij}$
- $m_4 = m_5 = m_6$ 2. bodu $(X_4, X_5, X_6) = \vec{x}_2$
- \vdots



Vzaby – jakékoliv podmínky omezující pohyb hm. bodů nebo těles tvořících mechanickou soustavu

- Def:**
- holonomní – vazby které lze vyjádřit podmínkami tvaru $f_k(\vec{X}, t) = 0, \forall k \in \hat{K}$ Snižují počet stupňů volnosti
 - neholonomní – všechny ostatní (např. $g(\vec{X}, \dot{\vec{X}}, t) = 0, |\dot{\vec{X}}| \leq k$)
 - skleronomní (stacionární) – nezávislé na čase (např. $f(\vec{X}) = 0, x^2 + y^2 + z^2 - l^2 = 0$)
 - rheonomní (nestacionární) – závislé na čase (např. $g(x, y, t) = x \sin t + y \cos t = 0$)
 - udržující (oboustranné) – vyjádřené pomocí rovností =
 - neudržující (jednostranné) – vyjádřené pomocí nerovností $>, \geq$
 - ideální – nedochází k disipaci mechanické energie (Virtuální práce vazebných sil je nula)
 - neideální – dochází k disipaci energie (např. tření)

Př. **Matematické kyvadlo s proměnlivou délkou závěsu**

vazby: $f_1(l) = l = 0$ holonomní, skleronomní, udržující, ideální

$f_2(x, y, t) = x^2 + y^2 - l^2(t) = 0$ holonomní, rheonomní, udržující, ideální

Pozn. Holonomní vazba je vždy udržující.

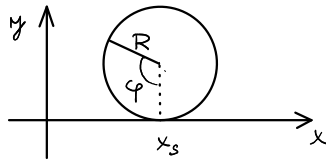
Skrytě holonomní vazby – vazby lineární v rychlostech, které lze nahradit holonomními vazbami (semiholonomní)

$$\sum_{i=1}^{3N} a_i(\vec{X}, t) \dot{x}_i + b(\vec{X}, t) = 0 \quad | \cdot dt \Rightarrow \sum_{i=1}^{3N} \underbrace{a_i(\vec{X}, t)}_{\frac{\partial f}{\partial x_i}} dx_i + \underbrace{b(\vec{X}, t)}_{\frac{\partial f}{\partial t}} dt = 0$$

pokud existuje $f = f(\vec{X}, t)$ tak, že platí $df = LS$ je vazba skrytě holonomní

Vazba je skrytě holonomní pokud $\exists \mu = \mu(\vec{X}, t) \neq 0$ (integrační faktor $\mu(LS) = df$) a platí podmínky: $\frac{\partial(\mu a_i)}{\partial x_j} = \frac{\partial(\mu a_j)}{\partial x_i}$ $\frac{\partial(\mu a_i)}{\partial t} = \frac{\partial(\mu b)}{\partial x_i} \quad \forall i, j \in \hat{3N}$

Př. Valení válce bez prokluzování
(vzájemná rychlost bodů dotyku je nulová)



$$\dot{x}_s - R\dot{\varphi} = 0 \quad / \int dt \quad \int \dot{x}_s dt - \int R\dot{\varphi} dt = 0$$

$$dx_s - R d\varphi = 0 \quad \left| \frac{dx_s}{R} - d\varphi = 0 \right.$$

$$f(x_s, \varphi) = x_s - R\varphi = 0 \quad \left| \text{je holonomní} \right.$$

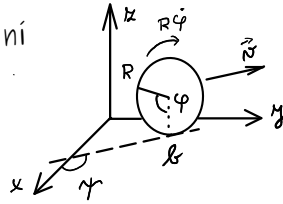
Př. Valení kotouče po rovině bez prokluzování a naklání

$$? \exists f = f(x, y, \varphi, \psi) = 0?$$

$$df = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy + \frac{\partial f}{\partial \varphi} d\varphi + \frac{\partial f}{\partial \psi} d\psi = 0$$

$$= (R \cos \psi \frac{\partial f}{\partial x} + R \sin \psi \frac{\partial f}{\partial y} + \frac{\partial f}{\partial \varphi}) d\varphi + \frac{\partial f}{\partial \psi} d\psi = 0 \quad \forall d\varphi, d\psi$$

Eulerovy úhly
 $\psi = \alpha$
 $\theta = \beta = \frac{\pi}{2}$
 $\varphi = \gamma$



$$N_{\varphi} = N - R\dot{\varphi} = 0$$

$$N = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$$

$$\sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} - R\dot{\varphi} = 0$$

$$\dot{x} = R\dot{\varphi} \cos \psi \quad \dot{y} = R\dot{\varphi} \sin \psi$$

$$dx = R \cos \psi d\varphi \quad dy = R \sin \psi d\varphi$$

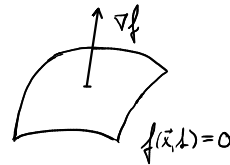
Holonomní soustava – soustava, která je podrobena pouze holonomním a semiholonomním vazbám
– dále budeme v analytické mechanice pracovat pouze s holonomními soustavami a zapisovat všechny jejich vazby jako holonomní

Vazbové síly holonomních vazeb (Reakční síly) – nejsou známe předem (narozdíl od akčních sil)

$$\vec{F}^{(vaz)} = \vec{R} = \vec{T} + \vec{N} \in \mathbb{R}^{3N}$$

↑ ↑
tečná normálová
složka složka

pro jednu vazbu $f(\vec{x}, t) = 0$



$$\vec{N} = \lambda \nabla f$$

$$N_i = \lambda \frac{\partial f}{\partial x_i} \quad \forall i = 1, \dots, 3N$$

holonomní vazba $\left\{ \begin{array}{l} \text{hladká } \vec{T} = 0 \text{ (ideální)} \\ \text{drsňá } \vec{T} \neq 0 \text{ (tření, neideální)} \end{array} \right.$

Lagrangeův multiplikátor

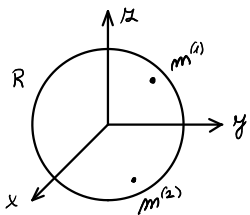
Př. izotropní vlečné tření $T_i = -k|\lambda| \sqrt{\sum \left(\frac{\partial f}{\partial x_j}\right)^2} \frac{\dot{x}_i}{\sqrt{\sum \dot{x}_j^2}}$

$\lambda = \lambda(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) = ?$
určuje velikost vazbové síly

pro $\pi \in \mathbb{N}$ hladkých holonomních vazeb $f_k(\vec{x}, t) = 0$ platí $F_i^{(vaz)} = \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \frac{\partial f_k}{\partial x_i}$

Pozn. Nebude-li řečeno jinak, tak holonomní vazbu považujeme vždy za hladkou.

Př. Dva hmotné body vázané na sféru $x^2 + y^2 + z^2 - R^2 = 0$



$$\vec{X} = (\vec{x}^{(1)}, \vec{x}^{(2)}) = (x^{(1)}, y^{(1)}, z^{(1)}, x^{(2)}, y^{(2)}, z^{(2)}) = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6)$$

$$m^{(1)} = m_1 = m_2 = m_3 \quad m^{(2)} = m_4 = m_5 = m_6$$

$$\text{vazby: } f_1(\vec{x}) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - R^2 = 0$$

$$f_2(\vec{x}) = x_4^2 + x_5^2 + x_6^2 - R^2 = 0$$

stupně volnosti
 $D = 2 \cdot 3 - 2 = 4$

vazbové síly:

$$\vec{F}_1^{(vaz)} = \lambda_1 \nabla f_1 = \lambda_1 \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2x_2 \\ 2x_3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{F}_2^{(vaz)} = \lambda_2 \nabla f_2 = \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 2x_4 \\ 2x_5 \\ 2x_6 \end{pmatrix}$$

} síla na 1 částici
} síla na druhé částici v \mathbb{R}^3

Lagrangeovy rovnice 1. druhu (1775)

– pro soustavu N hmotných bodů s holonomními vazbami v inerciální vztahné soustavě (kartézské souřadnice)

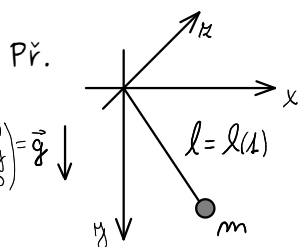
$$m_i \ddot{x}_i = F_i(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \frac{\partial f_k}{\partial x_i}$$

$$f_k(\vec{x}, t) = 0 \quad \forall k \in \hat{\pi} \quad \forall i \in \hat{3N}$$

$$+ \underbrace{\sum_{k=1}^{\pi} T_i^{(k)}}_{=0}$$

pro hladké vazby

– obyčejné diferenciální rovnice II. řádu pro $3N + \pi$ neznámých funkcí $x_i(t) = ? \quad i \in \hat{3N} \quad \lambda_k(t) = ? \quad k \in \hat{\pi} = \{1, 2, \dots, \pi\}$



$$\text{vazby: } f_1(x) = z = 0$$

$$f_2(x, y) = x^2 + y^2 - l^2 = 0$$

$$\vec{F}_1^{(vaz)} = \lambda_1 \nabla f_1 = \lambda_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{F}_2^{(vaz)} = \lambda_2 \nabla f_2 = \lambda_2 \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$m\ddot{x} = 0 + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial x} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial x} = 0 + 0 + 2\lambda_2 x$$

$$m\ddot{y} = mg + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial y} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial y} = mg + 0 + 2\lambda_2 y$$

$$m\ddot{z} = 0 + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial z} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial z} = 0 + \lambda_1 + 0$$

$$\left. \begin{array}{l} m\ddot{x} = 0 + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial x} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial x} = 0 + 0 + 2\lambda_2 x \\ m\ddot{y} = mg + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial y} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial y} = mg + 0 + 2\lambda_2 y \\ m\ddot{z} = 0 + \lambda_1 \frac{\partial f_1}{\partial z} + \lambda_2 \frac{\partial f_2}{\partial z} = 0 + \lambda_1 + 0 \end{array} \right\} \begin{array}{l} y\ddot{x} - x\ddot{y} = -xgy \\ \Rightarrow \lambda_1 = 0 \\ \Rightarrow \lambda_2 = \frac{m\ddot{x}}{2x} \end{array}$$

substituce
 $x = l \sin \varphi$
 $y = l \cos \varphi$

$$2l\dot{\lambda}_2 \dot{\varphi} + l^2 \ddot{\lambda}_2 + gl \sin \varphi = 0 \Rightarrow \varphi = \varphi(t)$$